



IMECAF®

www.imecaf.com

CURSO DE JAVA BÁSICO

COMPUTACIÓN



INVERSIÓN
\$4,350.00 + IVA

DURACIÓN
20 HRS.

MODALIDAD
Presencial/En Vivo/Video



CURSO DE JAVA BÁSICO

COMPUTACIÓN

OBJETIVO

En este **Curso de Java Básico** el alumno comprenderá los conceptos de la programación orientada a objetos y los aplicará prácticamente basado en la sintaxis de Java. Asimismo, contará con las bases para elaborar programas que incluyan las estructuras básicas de desarrollo de software que proporciona este lenguaje de programación.

DIRIGIDO A

El **Curso de Java Básico** está dirigido a aquellas personas que se quieran iniciar en programación orientada a objetos para el desarrollo de aplicaciones sobre todo vía Web, como chats, cursos en línea, entre otras.

BENEFICIOS

Los beneficios que obtendrá al tomar este **Curso de Java Básico** son:

- Conocerá el entorno de trabajo de NetBeans y la interfaz de trabajo.
- Manejará la estructura general de un programa, sus identificadores, así como las palabras reservadas.
- Podrá declarar e inicializar variables y constantes con sus respectivos atributos y operadores.
- Creará e utilizará objetos a través de las variables de instancia y clase.
- Aprenderá a usar las cadenas como la clase String y la clase StringBuffer.
- Conocerá que son los constructores, el uso de arreglos y el manejo de excepciones como Try, Catch, etc.
- Este curso incluye **certificado oficial DC-3** a solicitud del participante, válido ante la STPS.



CURSO DE JAVA BÁSICO

COMPUTACIÓN

FECHAS

Del 16 de Mayo del 2026 al 30 de Mayo del 2026, Sábado de 8 a 14:30 hrs.

Del 20 de Junio del 2026 al 04 de Julio del 2026, Sábado de 8 a 14:30 hrs.

Del 27 de Julio del 2026 al 31 de Julio del 2026, Lunes a viernes de 18 a 22 hrs.

Del 29 de Agosto del 2026 al 12 de Septiembre del 2026, Sábado de 8 a 14:30 hrs.

Del 03 de Octubre del 2026 al 17 de Octubre del 2026, Sábado de 8 a 14:30 hrs.

TEMARIO

I. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- Características
- Ventajas
- Desventajas
- ¿Qué es UML?
- Diagramación básica con UML

II. DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO DE TRABAJO DE NETBEANS

- Requerimientos de hardware y software
- Instalación de JDK y Netbeans
- Descripción de la interfaz de trabajo
- Creación de un proyecto

III. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON JAVA

- Tecnologías Java
- Versiones



- Estructura general de un programa
- Identificadores
- Convenciones de codificación y sintaxis básica
- Tipos de datos primitivos
- Palabras reservadas

IV. DECLARACIÓN E INICIALIZACIÓN DE VARIABLES Y CONSTANTES

- Variables de atributo
- Variables locales
- Constantes
- Operadores preincrementales y postincrementales
- Operadores pre decrementales y post decrementales
- Promoción y TypeCasting
- Operadores de comparación
- Operadores condicionales

V. CREACIÓN Y USO DE OBJETOS

- Variables de instancia
- Variables de clase
- Creación de clases
- Creación de instancias de clases
- Clases internas
- Clases internas anónimas
- Modificadores de Acceso

VI. USO DE CADENAS

- La clase String
- La clase StringBuffer
- La clase Wrapper
- Clases de formato

VII. CONTROL DEL FLUJO DEL PROGRAMA

- Secuencia
- Estructuras de decisión
- Estructuras de iteración



VIII. FUNCIONALIDAD DE CLASES A TRAVÉS DE MÉTODOS

- Creación y uso de métodos
- Métodos sobrecargados

IX. ENCAPSULACIÓN Y CONSTRUCTORES

- Finalidad de los constructores
- Creación de constructores
- Sobrecarga de constructores
- Regla de oro de la encapsulación

X. USO DE ARREGLOS (ARRAYS)

- Introducción
- Declaración de arreglos
- Inicialización de arreglos
- Arreglos bidimensionales
- Arreglos multidimensionales

XI. MANEJO DE EXCEPCIONES

- El sistema de gestión de excepciones
- El bloque Try
- El bloque Catch
- El bloque Finally

XII. INTRODUCCIÓN A HERENCIA DE JAVA

- Introducción
- Superclases y subclases
- Redefinición de métodos

CURSO DE JAVA BÁSICO



COMPUTACIÓN

POLÍTICAS DE PAGO

- Precios en **Pesos Mexicanos** - Excepto casos que se indique en otra moneda de manera expresa
 - **LIQUIDACIÓN TOTAL** - Aplica previa al inicio del evento
 - **POLÍTICAS DE PRECIOS Y DESCUENTOS** - Sujetas a términos y condiciones de IMECAF
 - **FINANCIAMIENTO** - NO aplica
-

MÉTODOS DE PAGO

TARJETA DE CRÉDITO / DÉBITO

- VISA y MASTER CARD - No requiere presentación física
- AMERICAN EXPRESS - Si no es por PayPal, requiere presentación física

MESES SIN INTERESES

- 3, 6, 9 Y 12 MSI - Tarjetas Banamex
- PayPal (Según las opciones disponibles en la plataforma)

TRANSFERENCIA INTERBANCARIA

- BANAMEX - Clabe 002180414600184021

DEPÓSITO BANCARIO

- BANAMEX - Cuenta 18402
- Sucursal 4146

TRANSFERENCIA O DEPÓSITO REQUIERE REFERENCIA

- Colocar cualquiera de los siguientes datos como referencia:
- Nombre, razón social, RFC o número de factura

BENEFICIARIO

- IMECAF México, SC
-



Arquímedes 130
Dpcho. 205
Col. Polanco,
CDMX 11570

TEL. 55 1085 1515
800 236 0800
info@imecaf.com

www.imecaf.com



CURSO DE JAVA BÁSICO

COMPUTACIÓN

POLÍTICAS DE CONFIRMACIÓN Y CANCELACIÓN

PENALIZACIONES

NO APLICA - Notificando hasta 6 días hábiles previos al evento

- **20%** - Notificando con menos de 6 días hábiles previos al evento - Se podrá elegir otro Curso pagando la diferencia. En caso de reincidencia, aplica penalización del **100%**
- **100%** - NO SHOW (No Asistencia) o notificando con menos de 72 hrs. hábiles previas al evento
- **CANCELACIONES CON TARJETA DE CRÉDITO / DÉBITO** - Se les descontarán las comisiones efectuadas por el banco emisor (incluyendo la opción de meses sin intereses, en su caso)

CONFIRMACIÓN OFICIAL

IMECAF notificará **5 días hábiles previos** al evento vía e-mail y/o teléfono del contacto proporcionado por la empresa contratante y ésta deberá confirmar por el mismo medio su asistencia.

Se sugiere realizar la gestión de **viáticos**, en su caso, una vez recibida | IMECAF no se hace responsable por gastos incurridos en este rubro.

IMECAF se reserva la posibilidad de cambios sin previo aviso por causas ajenas a su voluntad - Cursos sujetos a **QUÓRUM MÍNIMO**

© IMECAF México S.C. Todos los derechos reservados

